



Bologna
Game Farm

PROGETTO “Casa delle Tecnologie Emergenti - Comune di Bologna”

Avviso pubblico per la selezione di videogiochi di valorizzazione del patrimonio culturale italiano sviluppati utilizzando le tecnologie emergenti - BGF@CTE 2025

Tipologia B - Liberi Professionisti o Studi Associati

Io sottoscritto/a _____ (Codice fiscale _____), nato/a a _____ il _____, residente a _____ in _____, _____ (CAP _____), recapito telefonico _____, email _____

Nella Sua qualità di _____
dello Studio Associato denominato _____
costituito il _____
Partita IVA _____
Email _____
Indirizzo e numero civico sede legale _____
Comune sede legale _____
Provincia sede legale _____
Indirizzo e numero civico sede operativa _____
Comune sede operativa _____
Provincia sede operativa _____

Membri dello studio
Nome: _____
Cognome: _____
CF: _____
Data di nascita: _____
Partita IVA: _____

Aperta il _____

ALTRE SEDI OPERATIVE WEB E SOCIAL

Sito Web o canale social attivo

DICHIARO

- di aver preso visione dell'avviso pubblico BGF@CTE COBO 2025;
- possedere i requisiti prescritti dalla legge per l'ammissione ai contributi pubblici;
- non aver commesso violazioni gravi, definitivamente accertate, rispetto agli obblighi relativi al pagamento delle imposte e delle tasse;
- essere in regola con il DURC, per i soggetti tenuti a produrlo;
- non trovarsi, in stato di liquidazione giudiziale, liquidazione coatta, di concordato preventivo o abbiano in corso un procedimento per l'accesso di una di tali procedure, fermo restando quanto previsto dal Codice della crisi d'impresa e dell'insolvenza;
- non essere identificabile come "impresa in difficoltà" ai sensi dell'art. 2, comma 18 del Regolamento UE 651/2014.

Inoltre, il legale rappresentante dell'ente non deve aver riportato alcuna condanna con sentenza definitiva o decreto penale di condanna divenuto irrevocabile o sentenza di applicazione della pena su richiesta ai sensi dell'articolo 444 del codice di procedura penale per uno dei reati previsti dall'art. 94 D.lgs. 36/2023.

CHIEDO

di partecipare a questa selezione e richiedo euro _____

DICHIARO INOLTRE

- che il referente di progetto per le comunicazioni relative a questa candidatura è

La Signora/il Signor

Nome _____

Cognome _____

Recapito telefonico _____

Email _____



ALLEGATI

Eventuali collegamenti a

Video di gameplay del prototipo:

Screenshot del prototipo ed eventuali altri materiali grafici:

Prototipo funzionante PC-Windows o Mobile in formato .APK o .AAB o Oculus Quest Meta:

Videogioco B2B già realizzato o in fase di realizzazione:

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

TITOLO del videogame

Breve DESCRIZIONE del progetto e degli elementi di valorizzazione del patrimonio culturale italiano
(max 1800 battute)



CONTESTO di riferimento, ovvero il settore, i competitor, etc. (max 1800 battute)



STRATEGIA E TEMPI DI PRODUZIONE E SUCCESSIVO PIANO DI PUBBLICAZIONE/DISTRIBUZIONE

(max 1800 battute)



ESPERIENZE NELLA GESTIONE DI UN'ATTIVITA' IMPRENDITORIALE (max 1800 battute)



Ministero delle Imprese e del Made in Italy



TEAM E PARTNER

ESPERIENZE professionali e/o di ricerca dei proponenti dalle quali nasce il videogioco (max 1800 battute)

Elenco dei componenti del team di progetto

Nome: _____

Cognome: _____

Codice fiscale: _____

Funzione nel progetto : _____

Nome: _____

Cognome: _____

Codice fiscale: Funzione nel progetto: _____

Eventuali FIGURE PROFESSIONALI o funzioni ad oggi NON PRESENTI NEL TEAM, ma da implementare per il corretto svolgimento del progetto (max 500 caratteri)



Ministero delle Imprese e del Made in Italy

7



Fondo per lo Sviluppo e la Coesione



Ministero delle Imprese
e del Made in Italy

FSC

Fondo per lo Sviluppo
e la Coesione

Eventuali PARTNERSHIP ATTIVE, ovvero soggetti con cui si collabora, con reciprocità e in modo continuativo, senza corrispettivi economici

Nome/Denominazione _____

Ruolo/attività _____

Breve descrizione delle TECNOLOGIE EMERGENTI UTILIZZATE: 5G, Blockchain, Artificial Intelligence, Quantum Technology, Internet of Things, Edge-Cloud computing, High Performance Computing, Augmented Reality / Virtual Reality (max 1800 battute)



Ministero delle Imprese
e del Made in Italy



FATTIBILITÀ E SOSTENIBILITÀ

Risorse necessarie alla realizzazione del progetto

Breve descrizione dell'ORGANIZZAZIONE delle RISORSE UMANE, ovvero come organizzare il lavoro, i processi, etc. (max 1800 battute)



Ministero delle Imprese
e del Made in Italy



Breve descrizione delle RISORSE TECNICHE, tecnologie, attrezzature, servizi necessari allo svolgimento del progetto (max 1800 battute)



Ministero delle Imprese
e del Made in Italy

10

FSC

Fondo per lo Sviluppo
e la Coesione



Ministero delle Imprese
e del Made in Italy



Breve descrizione dei COSTI inseriti nel prospetto di budget (*max 1800 battute*)



Ministero delle Imprese
e del Made in Italy

11





Breve descrizione dei RICAVI connessi alla pubblicazione del videogioco (max 1800 battute)



Ministero delle Imprese
e del Made in Italy



Breve descrizione delle FONTI DI FINANZIAMENTO a copertura dei costi previsti (es: finanziamenti bancari, altri contributi pubblici, finanziamento da parte di soci, etc...) (max 1800 battute)



Ministero delle Imprese
e del Made in Italy

13





Ministero delle Imprese
e del Made in Italy



PROSPETTO DI BUDGET

Per questa sezione far riferimento al relativo allegato obbligatorio.



Ministero delle Imprese
e del Made in Italy

14





INNOVATIVITÀ

Eventuali caratteristiche di innovatività (*max 1000 battute*)
