

**PROGETTO " Casa delle Tecnologie Emergenti - Comune di Bologna" (CUP F39I22001840004)**

**AVVISO PUBBLICO PER LA PARTECIPAZIONE ALL' "AVVISO PUBBLICO PER LA SELEZIONE DI VIDEOGIOCHI PER LA VALORIZZAZIONE DEL PATRIMONIO CULTURALE ITALIANO SVILUPPATI UTILIZZANDO LE TECNOLOGIE EMERGENTI - BGF@CTE COBO 2025"**

**Allegato 1  
PUNTEGGI**

AZIENDE	P. IVA	business idea max 10 punti	concept creativo e valorizzazione del patrimonio culturale max 15 punti	capacità imprenditoriale del proponente max 10 punti	team di sviluppo max 10 punti	livello di sviluppo del prototipo (Linea 1) o del videogioco B2B da convertire (Linea 2) max 25 punti	Rilevanza delle soluzioni basate su tecnologie emergenti previste dal progetto max 20	rilevanza della componente giovanile under 40 max 5 punti	rilevanza della componente femminile max 5 punti	TOT PUNTI (MAX 100)
Tambù Srl	10347730961	8	12	10	10	20	14	4	2	80
AION INTERACTIVE SRL	13286650968	8	12	7	10	19	16	5	1	78
MASH&CO SRL	03370570834	8	11	10	8	21	12	5	2	77
OPEN LAB SRL	05095280482	10	13	10	10	21	11	0	1	76
BM Interactive di Marco Bianchi	03592600922	8	13	7	9	18	15	4	1	75
Audiozone Studios s.r.l.s.	01645810332	8	13	9	9	18	12	3	0	72
CINIC Games s.r.l.	07196250489	9	5	10	10	20	12	3	2	71
Maurizio De Angelis	02074070430	8	5	10	10	20	12	2	1	68
DUOMONDO SRL	08525100726	6	8	8	8	17	12	5	3	67
UNRELATED SRL	12965990018	7	8	9	9	17	12	2	2	66
Alessio Ruscelli - (ditta individuale)	02625530395	6	7	8	7	18	14	5	0	65
Gianluca Abbate	11798521008	6	6	9	7	17	12	1	0	58
Magic Hat s.r.l	05419680284	6	5	8	8	18	12	0	0	57
MOVE&FEEL SRL SOCIETA' BENEFIT	04747890400	5	6	10	10	12	13	1	0	57
Fabiola Colla	04282761206	6	8	5	5	9	15	4	4	56
Rewine Italia srl	04145041200	5	6	10	5	12	8	0	3	49
The BB's Way sas di benoldi Francesca & C.	02543650341	3	4	8	6	8	12	4	2	47
ULAB S.R.L	04272451206	4	3	8	3	8	8	2	2	38