

**AVVISO PUBBLICO PER LA PARTECIPAZIONE ALL' "AVVISO PUBBLICO PER LA SELEZIONE DI VIDEOGIOCHI PER LA VALORIZZAZIONE DEL PATRIMONIO CULTURALE ITALIANO SVILUPPATI UTILIZZANDO LE TECNOLOGIE EMERGENTI - BGF@CTE COBO 2025" nell'ambito del Progetto "Casa Delle Tecnologie Emergenti – Comune di Bologna" (Cup F39I22001840004)**

**ALLEGATO 3- Schede dei soggetti beneficiari, ai sensi del D.lgs. 33/2013**

<b>Città metropolitana di Bologna – Area Sviluppo economico e sociale</b>	
<b>responsabile del procedimento</b>	Sara Maldina - Responsabile del Servizio Attrattività del territorio e politiche a sostegno dell'imprenditorialità - Ufficio comune Sviluppo economico, imprese, occupazione, Città metropolitana e Comune di Bologna
<b>modalità di individuazione dei beneficiari</b>	Avviso pubblico: - Avviso per la partecipazione al Bando Game Farm 2025 i cui criteri di partecipazione sono stati approvati con atto del Sindaco metropolitano n. 40/2025. L'avviso pubblico e la modulistica di partecipazione sono stati approvati con successiva Determina Dirigenziale n.520/2025.
<b>Beneficiario</b>	<b>Tambù s.r.l.</b>
<b>p.iva</b>	10347730961
<b>indirizzo</b>	VIA TORTONA 37 20144 MILANO (MI)
<b>P.G. candidatura</b>	PG. 25464 del 12/04/2025
<b>Posizione in graduatoria</b>	n. 1
<b>Progetto: Beatrix</b>	
Beatrix nasce come progetto per lo sviluppo di un videogioco B2C roguelike deckbuilding narrativo per PC che reinterpreta la Divina Commedia con un innovativo punto di vista al femminile. Il giocatore, nei panni di Beatrice, attraversa ambientazioni ispirate all'Italia del '300 e ai suoi luoghi iconici, con elementi architettonici e artistici che richiamano opere e affreschi tardo medievali accuratamente reinterpretati.	
<b>Importo contributo richiesto</b>	€ 25.000,00

**AREA SVILUPPO ECONOMICO E SOCIALE**

<b>Contributo concesso (massimo importo concedibile)</b>	€ 25.000,00
--	-------------

<b>Città metropolitana di Bologna – Area Sviluppo economico e sociale</b>	
<b>responsabile del procedimento</b>	Sara Maldina - Responsabile del Servizio Attrattività del territorio e politiche a sostegno dell'imprenditorialità - Ufficio comune Sviluppo economico, imprese, occupazione, Città metropolitana e Comune di Bologna
<b>modalità di individuazione dei beneficiari</b>	Avviso pubblico: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Avviso per la partecipazione al Bando Game Farm 2025 i cui criteri di partecipazione sono stati approvati con atto del Sindaco metropolitano n. 40/2025. L'avviso pubblico e la modulistica di partecipazione sono stati approvati con successiva Determina Dirigenziale n.520/2025.</li> </ul>
<b>Beneficiario</b>	<b>AION INTERACTIVE SRL</b>
<b>p.iva</b>	13286650968
<b>indirizzo</b>	MILANO VIA FILIPPO TURATI 6
<b>P.G. candidatura</b>	25542 del 14/04/2025
<b>Posizione in graduatoria</b>	n. 2
<b>Progetto: Hyperarousal</b>	
Hyperarousal è un videogioco psicologico in prima persona ambientato in Val Camonica, che unisce esplorazione, horror cosmico e narrazione storica non lineare. Il gioco permette di vivere un'esperienza attraverso i sogni del protagonista Garlo, un giovane che torna nella casa di famiglia per riscoprire le proprie radici. In questi sogni, il giocatore attraversa epoche cruciali della storia del luogo — dal calcolitico alla Seconda Guerra Mondiale — esplorando luoghi reali ricostruiti con tecnologie avanzate come lidar e fotogrammetria.	
<b>Importo contributo richiesto</b>	€ 25.000,00
<b>Contributo concesso (massimo importo concedibile)</b>	€ 25.000,00

**AREA SVILUPPO ECONOMICO E SOCIALE**

<b>Città metropolitana di Bologna – Area Sviluppo economico e sociale</b>	
<b>responsabile del procedimento</b>	Sara Maldina - Responsabile del Servizio Attrattività del territorio e politiche a sostegno dell'imprenditorialità - Ufficio comune Sviluppo economico, imprese, occupazione, Città metropolitana e Comune di Bologna
<b>modalità di individuazione dei beneficiari</b>	Avviso pubblico: - Avviso per la partecipazione al Bando Game Farm 2025 i cui criteri di partecipazione sono stati approvati con atto del Sindaco metropolitano n. 40/2025. L'avviso pubblico e la modulistica di partecipazione sono stati approvati con successiva Determina Dirigenziale n.520/2025.
<b>Beneficiario</b>	<b>MASH&amp;CO SRL</b>
<b>p.iva</b>	03370570834
<b>indirizzo</b>	Via Arancio, 3, 98039 Taormina ME
<b>P.G. candidatura</b>	21754 del 29/03/2025
<b>Posizione in graduatoria</b>	n. 3
<b>Progetto: SUPER SOFIA</b>	
Super Sofia è un videogioco platform 2D a scorrimento pensato per i bambini, che unisce avventura cultura e fantasia. In ogni storia, Sofia e i suoi amici aiuteranno i protagonisti delle leggende a compiere il loro destino risolvendo enigmi e superando ostacoli. Il gioco alterna fasi di cartone animato in cui la nonna racconta storie antiche e fasi interattive, quando si addormenta e i piccoli giocatori prendono il controllo di Sofia , Pepo e McG. Sofia, una bambina su una sedia a rotelle e i suoi amici hanno abilità che i giocatori dovranno combinare per avanzare nell'avventura.	
<b>Importo contribuito richiesto</b>	€ 25.000,00
<b>Contributo concesso (massimo importo concedibile)</b>	€ 24.600,00

<b>Città metropolitana di Bologna – Area Sviluppo economico e sociale</b>	
<b>responsabile del procedimento</b>	Sara Maldina - Responsabile del Servizio Attrattività del territorio e politiche a sostegno dell'imprenditorialità - Ufficio comune Sviluppo economico, imprese,

**AREA SVILUPPO ECONOMICO E SOCIALE**

	occupazione, Città metropolitana e Comune di Bologna
<b>modalità di individuazione dei beneficiari</b>	Avviso pubblico: - Avviso per la partecipazione al Bando Game Farm 2025 i cui criteri di partecipazione sono stati approvati con atto del Sindaco metropolitano n. 40/2025. L'avviso pubblico e la modulistica di partecipazione sono stati approvati con successiva Determina Dirigenziale n.520/2025.
<b>Beneficiario</b>	<b>OPEN LAB SRL</b>
<b>p.iva</b>	05095280482
<b>indirizzo</b>	VIA VENEZIA 18/B 50121 FIRENZE
<b>P.G. candidatura</b>	24997 del 11/04/2025
<b>Posizione in graduatoria</b>	n.4
<b>Progetto: ROME: CITY OF CARDS</b>	
<p>"Rome: City of Cards" è un videogioco gestionale e strategico ambientato nella Roma tardo-repubblicana, che unisce meccaniche di city-building e gioco di carte politico. Il giocatore interpreta un liberto amministratore, incaricato di gestire la città in un periodo complesso e dinamico.</p> <p>Il gioco si articola in due fasi: nel Senato, si affrontano dibattiti tramite un sistema di carte ispirato alla retorica romana (Cicerone in primis), per ottenere fondi e approvazioni; nella seconda fase si passa alla realizzazione delle opere, gestendo infrastrutture come acquedotti, ponti e fognature, affrontando ostacoli politici e conflitti con le potenti famiglie senatorie.</p>	
<b>Importo contributo richiesto</b>	€ 80.000,00
<b>Contributo concesso (massimo importo concedibile)</b>	€ 25.000,00

**Città metropolitana di Bologna – Area Sviluppo economico e sociale**

<b>responsabile del procedimento</b>	Sara Maldina - Responsabile del Servizio Attrattività del territorio e politiche a sostegno dell'imprenditorialità - Ufficio comune Sviluppo economico, imprese, occupazione, Città metropolitana e Comune di Bologna
--------------------------------------	---

**AREA SVILUPPO ECONOMICO E SOCIALE**

<b>modalità di individuazione dei beneficiari</b>	Avviso pubblico: - Avviso per la partecipazione al Bando Game Farm 2025 i cui criteri di partecipazione sono stati approvati con atto del Sindaco metropolitano n. 40/2025. L'avviso pubblico e la modulistica di partecipazione sono stati approvati con successiva Determina Dirigenziale n.520/2025.
<b>Beneficiario</b>	<b>BM Interactive di Marco Bianchi</b>
<b>p.iva</b>	03592600922
<b>indirizzo</b>	Via Bottego 48 09125 Cagliari
<b>P.G. candidatura</b>	25302 del 14/04/2025
<b>Posizione in graduatoria</b>	n. 5
<b>Progetto: Stray Company: the long road of Acqui survivors</b>	
<p>Il progetto prevede la realizzazione di un videogioco in realtà virtuale che racconta la fuga di un gruppo di soldati italiani della Divisione Acqui scampati all'eccidio di Cefalonia, avvenuto dopo l'armistizio dell'8 settembre 1943. I protagonisti risalgono clandestinamente la penisola italiana, muovendosi dietro le linee nemiche e ingaggiando azioni di guerriglia contro le forze tedesche in ritirata. Il giocatore guida la compagnia in una serie di scenari ambientati in luoghi verosimili — una collina, una fattoria, un villaggio — che rappresentano le tappe simboliche del viaggio attraverso l'Italia occupata.</p>	
<b>Importo contributo richiesto</b>	€ 25.000,00
<b>Contributo concesso (massimo importo concedibile)</b>	€ 25.000,00

**Città metropolitana di Bologna – Area Sviluppo economico e sociale**

<b>responsabile del procedimento</b>	Sara Maldina - Responsabile del Servizio Attrattività del territorio e politiche a sostegno dell'imprenditorialità - Ufficio comune Sviluppo economico, imprese, occupazione, Città metropolitana e Comune di Bologna
--------------------------------------	---

**AREA SVILUPPO ECONOMICO E SOCIALE**

<b>modalità di individuazione dei beneficiari</b>	Avviso pubblico: - Avviso per la partecipazione al Bando Game Farm 2025 i cui criteri di partecipazione sono stati approvati con atto del Sindaco metropolitano n. 40/2025. L'avviso pubblico e la modulistica di partecipazione sono stati approvati con successiva Determina Dirigenziale n.520/2025.
<b>Beneficiario</b>	<b>Audiozone Studios s.r.l.s.</b>
<b>p.iva</b>	01645810332
<b>indirizzo</b>	Vicolo Barozzieri 15 - 29121 - Piacenza- PC
<b>P.G. candidatura</b>	25728 del 14/04/2025
<b>Posizione in graduatoria</b>	n. 6
<b>Progetto: Thrill Seeker</b>	
<p>Thrill Seeker (titolo provvisorio) è un videogioco musicale ambientato in un passato sospeso, ispirato alla Cremona del 700 dove è nata la grande tradizione liutaria.</p> <p>Il progetto nasce con l'obiettivo di valorizzare la liuteria cremonese, riconosciuta dall'UNESCO come patrimonio immateriale dell'umanità, attraverso un'esperienza immersiva che unisce ritmo ed illustrazioni fatte a mano.</p> <p>Il cuore del gioco è una meccanica ritmica innovativa: il giocatore si muove sincronizzato alla colonna sonora e tutto il mondo di gioco segue il tempo della musica.</p>	
<b>Importo contributo richiesto</b>	€ 40.000,00
<b>Contributo concesso (massimo importo concedibile)</b>	€ 24.000,00