

DETERMINAZIONE DIRIGENZIALE SENZA IMPEGNO DI SPESA

N. 1062 del 14/05/2025

AREA SVILUPPO ECONOMICO E SOCIALE

SERVIZIO ATTRATTIVITA' DEL TERRITORIO E POLITICHE A SOSTEGNO
DELL'IMPRENDITORIALITA'

OGGETTO: PROGETTO CTE COBO: AVVISO PUBBLICO PER LA SELEZIONE DI VIDEOGIOCHI PER LA VALORIZZAZIONE DEL PATRIMONIO CULTURALE ITALIANO SVILUPPATI UTILIZZANDO LE TECNOLOGIE EMERGENTI - BGF@CTE COBO 2025 - APPROVAZIONE DELLA GRADUATORIA

Il Dirigente/Funziionario delegato

DECISIONE

- 1) **Approva** i punteggi e la graduatoria delle candidature presentate per la partecipazione all' "Avviso pubblico per la selezione di videogiochi per la valorizzazione del patrimonio culturale italiano sviluppati utilizzando le tecnologie emergenti – BGF@CTE COBO 2025"¹, promosso nell'ambito del Progetto "Casa Delle Tecnologie Emergenti – Comune di Bologna" (CUP F39I22001840004), costituenti gli allegati 2) e 3) della presente determinazione, viste le risultanze della seduta della Commissione di valutazione²;
- 2) **dà atto** che alla scadenza per l'invio delle candidature, prevista in data 14/04/2025, per la partecipazione all'"Avviso pubblico per la selezione di videogiochi per la valorizzazione del patrimonio culturale italiano sviluppati utilizzando le tecnologie

¹ Si veda l'Atto del Sindaco metropolitano n.40/2025 di approvazione dei criteri e la determinazione dirigenziale n. 520/2025 di approvazione del testo dell'avviso.

² Si veda il verbale della Commissione di valutazione in atti al Fasc. 10.06.07/5/2025 al P.G. 30661/2025.

emergenti – BGF@CTE COBO 2025””, prevista in data 14/04/2025, sono pervenute n.18 candidature, come da allegato 1) al presente atto;

- 3) **Dà atto** che si provvederà all’assunzione degli impegni di spesa con successiva determinazione dirigenziale;
- 4) **Informa** che avverso il presente provvedimento è esperibile ricorso al TAR di Bologna nel termine di 60 gg o in alternativa ricorso straordinario al Capo di Stato nel termine di 120 gg entrambi decorrenti dalla data di notifica o comunicazione dell’atto o dalla piena conoscenza di esso.³

MOTIVAZIONE

Nell’ambito del progetto “Casa delle Tecnologie Emergenti - Comune di Bologna” (di seguito “CTE COBO”), approvato con determinazione dirigenziale n. 192126 del 28 dicembre 2022 del Ministero delle Imprese e del Made in Italy (di seguito “MIMIT”).

Il progetto CTE COBO, attivo da febbraio 2023, ha l’obiettivo di realizzare a Bologna un centro di trasferimento tecnologico diffuso sulle tecnologie emergenti abilitate dal 5G in grado di promuovere soluzioni innovative, nuove idee imprenditoriali, l’accelerazione di startup e il trasferimento tecnologico in particolare a favore delle piccole e medie imprese.

In tale contesto si inserisce l’“Avviso pubblico per la selezione di videogiochi per la valorizzazione del patrimonio culturale italiano sviluppati utilizzando le tecnologie emergenti – BGF@CTE COBO 2025” la cui attuazione, prevede un raggruppamento di diverse Case delle Tecnologie Emergenti - nello specifico bando in oggetto le Case di Bologna, Matera e Pesaro - con l’obiettivo di ampliarne lo scopo e l’efficacia.

All’interno dell’iniziativa promossa dal MIMIT, il seguente bando in collaborazione con Bologna Game Farm, iniziativa tradizionalmente attivata dal Comune di Bologna, capofila del progetto CTE COBO di cui Città metropolitana è partner, si colloca come una prima importante collaborazione tra le Case e le Amministrazioni partecipanti all’iniziativa nazionale, dando seguito alla strategia di rafforzamento dell’ecosistema pubblico di supporto alla nascita di nuova imprenditorialità a forte impatto innovativo messa in atto dal MIMIT.

³ Si vedano il combinato disposto degli artt. 29 “Azioni di annullamento” e 41 “Notificazione del ricorso e suoi destinatari” del D.lgs. n. 104/2010 per l’impugnazione al TAR e l’art. 9 del D.P.R. n. 1199/1971 per il ricorso al Capo dello Stato.

Il settore dei videogiochi rappresenta un importante ambito di potenziale sviluppo tecnologico, economico, culturale e sociale per l'Emilia-Romagna, che è la seconda regione italiana dopo la Lombardia per numero di studi di sviluppo (IIDEA “I videogiochi in Italia nel 2022”) e il settore dello sviluppo videogiochi rientra all’interno delle strategie di sviluppo regionale della S3 2021- 2027 nell’ambito del supporto alle Industrie Culturali e Creative.

In tale cornice, la Città metropolitana ha approvato con atto del Sindaco metropolitano n. 40/2025 i criteri di selezione e con determinazione dirigenziale n 520/2025 il testo dell’avviso, il quale prevedeva all’art. 7 la data del 14/04/2025 quale termine per la presentazione delle candidature.

Alla scadenza del termine sono pervenute n. 18 candidature, pertanto, accertata l’insussistenza delle cause ostative alla nomina⁴, è stata istituita la Commissione di valutazione con Determina dirigenziale, atto n. 845/2025.

La Commissione di valutazione, pertanto, in data 29/04/2025 si è riunita in seduta telematica sincrona e ha valutato ammissibili le n. 18 candidature presentate e ha proceduto ad attribuire i punteggi secondo le modalità previste dall’art. 7 dell’Avviso. Successivamente, la Commissione si è nuovamente riunita in data 30/04/2025 in seduta telematica sincrona terminando la fase di valutazione e attribuzione dei punteggi delle candidature, le cui risultanze sono riassunte nel verbale in atti al P.G. 30661/2025.

Si prende atto, quindi, che, ai sensi dell’art. 7 dell’Avviso e come da verbale in atti al fascicolo, nella fase di valutazione delle candidature sono:

- Risultate idonee e ammissibili a finanziamento n. 6 candidature;
- Risultate idonee non ammesse a finanziamento n. 7 candidature;
- Risultate non idonee n. 7 candidature.

La Commissione di valutazione ha, quindi, formato la graduatoria.

Pertanto, con il presente atto si procede, all’approvazione dei punteggi (allegato 2) e della graduatoria (allegato 3).

Si dà, infine, atto che si procederà all’assunzione dei relativi impegni di spesa con successiva

⁴ Come da curricula e dichiarazioni conservate in atti al Fasc. 10.06.07/13/2023.

determinazione dirigenziale.

Allegati:

- 1) Allegato 1 – Candidature pervenute
- 2) Allegato 2 – Punteggi
- 3) Allegato 3 – Graduatoria

Bologna, 14/05/2025

Firmato digitalmente
MALDINA SARA⁵

⁵ Documento prodotto e conservato in originale informatico e firmato digitalmente ai sensi dell'art. 20 del 'Codice dell'Amministrazione Digitale' nella data risultante dai dati della sottoscrizione digitale. L'eventuale stampa del documento costituisce copia analogica sottoscritta con firma a mezzo stampa predisposta secondo l'articolo 3 del D.lgs. 12 febbraio 1993, n. 39 e l'articolo 3bis, comma 4bis del Codice dell'amministrazione digitale.