

DETERMINAZIONE DIRIGENZIALE CON IMPEGNO DI SPESA

N. 1267 DEL 05/06/2025
AREA SVILUPPO ECONOMICO E SOCIALE
SERVIZIO AREA SVILUPPO ECONOMICO

OGGETTO: PROGETTO CTE COBO: AVVISO PUBBLICO PER LA SELEZIONE DI VIDEOGIOCHI PER LA VALORIZZAZIONE DEL PATRIMONIO CULTURALE ITALIANO SVILUPPATI UTILIZZANDO LE TECNOLOGIE EMERGENTI - BGF@CTE COBO 2025 - APPROVAZIONE DELLA GRADUATORIA E CONCESSIONE DEI RIMBORSI SPESE

Il Dirigente/Funziionario delegato

DECISIONE

- 1) **Dispone l'Impegno** ai sensi dell'art. 191 del D. Lgs. n. 267/2000, della somma di € 25.000,00 sul Cap. S 106706/0 - FSC_2014-2020 - CTE - CUP F39I22001840004 Trasferimenti correnti ad altre imprese - Cdc 129 (Cod. SIOPE 1040399999) in favore di TAMBU' SRL (codice: 94844) per il rimborso spese riconosciuto ai vincitori dell' "Avviso pubblico per la selezione di videogiochi per la valorizzazione del patrimonio culturale italiano sviluppati utilizzando le tecnologie emergenti - BGF@CTE COBO 2025" in attuazione del progetto "Casa delle Tecnologie Emergenti - Comune di Bologna" - PSC MISE 2014-2020 - CUP: F39I22001840004;
- 2) **Dispone l'Impegno** ai sensi dell'art. 191 del D. Lgs. n. 267/2000, della somma di € 25.000,00 sul Cap. S 106706/0 - FSC_2014-2020 - CTE - CUP F39I22001840004 Trasferimenti correnti ad altre imprese - Cdc 129 (Cod. SIOPE 1040399999) in favore di AION INTERACTIVE SRL (codice: 94845) per il rimborso spese riconosciuto ai vincitori dell' "Avviso pubblico per la selezione di videogiochi per la valorizzazione del patrimonio culturale italiano sviluppati utilizzando le tecnologie emergenti - BGF@CTE COBO 2025" in attuazione del progetto "Casa

delle Tecnologie Emergenti - Comune di Bologna" - PSC MISE 2014-2020 - CUP: F39I22001840004;

- 3) **Dispone l'Impegno** ai sensi dell'art. 191 del D. Lgs. n. 267/2000, della somma di € 24.600,00 sul Cap. S 106706/0 - FSC_2014-2020 - CTE - CUP F39I22001840004 Trasferimenti correnti ad altre imprese - Cdc 129 (Cod. SIOPE 1040399999) in favore di MASH & CO SRL (codice: 94846) per il rimborso spese riconosciuto ai vincitori dell' "Avviso pubblico per la selezione di videogiochi per la valorizzazione del patrimonio culturale italiano sviluppati utilizzando le tecnologie emergenti - BGF@CTE COBO 2025" in attuazione del progetto "Casa delle Tecnologie Emergenti - Comune di Bologna" - PSC MISE 2014-2020 - CUP: F39I22001840004;
- 4) **Dispone l'Impegno** ai sensi dell'art. 191 del D. Lgs. n. 267/2000, della somma di € 25.000,00 sul Cap. S 106706/0 - FSC_2014-2020 - CTE - CUP F39I22001840004 Trasferimenti correnti ad altre imprese - Cdc 129 (Cod. SIOPE 1040399999) in favore di OPEN LAB SRL (codice: 94847) per il rimborso spese riconosciuto ai vincitori dell' "Avviso pubblico per la selezione di videogiochi per la valorizzazione del patrimonio culturale italiano sviluppati utilizzando le tecnologie emergenti - BGF@CTE COBO 2025" in attuazione del progetto "Casa delle Tecnologie Emergenti - Comune di Bologna" - PSC MISE 2014-2020 - CUP: F39I22001840004;
- 5) **Dispone l'Impegno** ai sensi dell'art. 191 del D. Lgs. n. 267/2000, della somma di € 25.000,00 sul Cap. S 106706/0 - FSC_2014-2020 - CTE - CUP F39I22001840004 Trasferimenti correnti ad altre imprese - Cdc 129 (Cod. SIOPE 1040399999) in favore di BM INTERACTIVE DI MARCO BIANCHI (codice: 94848) per il rimborso spese riconosciuto ai vincitori dell' "Avviso pubblico per la selezione di videogiochi per la valorizzazione del patrimonio culturale italiano sviluppati utilizzando le tecnologie emergenti - BGF@CTE COBO 2025" in attuazione del progetto "Casa delle Tecnologie Emergenti - Comune di Bologna" - PSC MISE 2014-2020 - CUP: F39I22001840004;
- 6) **Dispone l'Impegno** ai sensi dell'art. 191 del D. Lgs. n. 267/2000, della somma di € 24.000,00 sul Cap. S 106706/0 - FSC_2014-2020 - CTE - CUP F39I22001840004 Trasferimenti correnti ad altre imprese - Cdc 129 (Cod. SIOPE 1040399999) in favore di AUDIOZONE STUDIOS S.R.L.S (codice: 94849) per il rimborso spese riconosciuto ai vincitori dell' "Avviso pubblico per la selezione di videogiochi per la valorizzazione del patrimonio culturale italiano sviluppati utilizzando le tecnologie emergenti - BGF@CTE COBO 2025" in attuazione del progetto "Casa

delle Tecnologie Emergenti - Comune di Bologna" - PSC MISE 2014-2020 - CUP: F39I22001840004;

- 7) **Dà atto che** gli impegni di cui al presente atto sono finanziati mediante applicazione di avanzo vincolato¹ nell'ambito del progetto "Casa delle Tecnologie Emergenti - Comune di Bologna" - PSC MISE 2014-2020 (CUP F39I22001840004);
- 8) **Dispone di provvedere al pagamento** della somma di cui sopra a favore dei beneficiari così come sopra individuati, subordinatamente al corretto adempimento delle fasi contabili successive alla presente determinazione;
- 9) **Informa** che avverso il presente provvedimento è esperibile ricorso al TAR di Bologna nel termine di 60 gg o in alternativa ricorso straordinario al Capo di Stato nel termine di 120 gg entrambi decorrenti dalla data di notifica o comunicazione dell'atto o dalla piena conoscenza di esso.²

MOTIVAZIONE

Nell'ambito del progetto "Casa delle Tecnologie Emergenti "Casa delle Tecnologie emergenti - Comune di Bologna" (di seguito "CTE COBO"), approvato con determinazione dirigenziale n. 192126 del 28 dicembre 2022 del Ministero delle Imprese e del Made in Italy (di seguito "MIMIT"). CTE COBO. Attivo da febbraio 2023, ha l'obiettivo di realizzare a Bologna un centro di trasferimento tecnologico diffuso sulle tecnologie emergenti abilitate dal 5G in grado di promuovere soluzioni innovative, nuove idee imprenditoriali, l'accelerazione di startup e il trasferimento tecnologico in particolare a favore delle piccole e medie imprese.

Il bando si inserisce nella cornice più ampia del progetto nazionale "Casa delle Tecnologie emergenti" promosso dal MIMIT e prevede un raggruppamento di diverse Case - nello specifico bando in oggetto le Case di Bologna, Matera e Pesaro - con l'obiettivo di ampliare lo scopo e l'efficacia del bando Bologna Game Farm@CTE COBO 2025. All'interno dell'iniziativa promossa dal MIMIT, il seguente bando in collaborazione con Bologna Game Farm, si colloca come una prima importante collaborazione tra le Case e le Amministrazioni partecipanti all'iniziativa nazionale, dando seguito

¹ Si vedano le risorse da avanzo vincolato 2024 (Acc. 1117/2023 Rev. 44205/2023) nell'ambito del progetto Casa delle Tecnologie Emergenti - RISORSE FSC 2014-2020 ai sensi della convenzione approvata con atto del sindaco metropolitano n° 27 del 21/02/2023 e successivi aggiornamenti,

² Si vedano il combinato disposto degli artt. 29 "Azioni di annullamento" e 41 "Notificazione del ricorso e suoi destinatari" del D.lgs. n. 104/2010 per l'impugnazione al TAR e l'art. 9 del D.P.R. n. 1199/1971 per il ricorso al Capo dello Stato.

alla strategia di rafforzamento dell'ecosistema pubblico di supporto alla nascita di nuova imprenditorialità a forte impatto innovativo messa in atto dal MIMIT. Il settore dei videogiochi rappresenta un importante ambito di potenziale sviluppo tecnologico, economico, culturale e sociale per l'Emilia-Romagna, che è la seconda regione italiana dopo la Lombardia per numero di studi di sviluppo (IIDEA "I videogiochi in Italia nel 2022") e il settore dello sviluppo videogiochi rientra all'interno delle strategie di sviluppo regionale della S3 2021- 2027 nell'ambito del supporto alle Industrie Culturali e Creative.

Si dà atto che con atto del sindaco metropolitano n. 40/2025 sono stati approvati i requisiti e i criteri di partecipazione all' "Avviso pubblico per la selezione di videogiochi per la valorizzazione del patrimonio culturale italiano sviluppati utilizzando le tecnologie emergenti – BGF@CTE COBO 2025".

Successivamente, con Determina dirigenziale n. 520 del 14/03/2025 è stato approvato il testo del suddetto avviso, che all'art. 7 individuava la data del 14/04/2025 quale termine ultimo per la presentazione delle candidature. Scaduto il termine per la presentazione delle candidature e accertata l'insussistenza delle cause ostative alla nomina, con Determina dirigenziale n. 845 del 08/05/2025, è stata nominata la Commissione di valutazione, così come previsto dall'art. 8 dell'avviso, che si è ritenuta in data 29 e 30 aprile in seduta telematica sincrona.

La Commissione ha quindi proceduto ad attribuire i punteggi alle 18 candidature ammissibili, secondo le modalità definite nell'Art. 7 dell'Avviso.

La Commissione di valutazione si è nuovamente riunita in data 30 Aprile in seduta telematica sincrona terminando la fase di valutazione e attribuzione dei punteggi delle 18 candidature ammissibili, al termine di tale fase sono risultate idonee e ammissibili al finanziamento 6 candidature.

Si prende atto che, nella fase di valutazione delle candidature, n. 5 candidature sono risultate idonee ma non ammesse al finanziamento, n.7 candidature non sono risultate idonee in base ai criteri di valutazione dall'art.7 dell'Avviso, come da verbale in atti fascicolo al P.G. 30661/2025 e da allegato 2) "Punteggi".

Con determinazione dirigenziale n. 1062/2025, è stata, pertanto, approvata la graduatoria delle candidature, risultate vincitrici dell'"Avviso pubblico per la selezione di videogiochi per la valorizzazione del patrimonio culturale italiano sviluppati utilizzando le tecnologie emergenti – BGF@CTE COBO 2025", di seguito indicate:

- Tambù S.r.l. - P.IVA 10347730961
- Aion Interactive S.r.l. - P.IVA 13286650968

- Mash&Co S.r.l. - P.IVA 03370570834
- Open Lab S.r.l. - P.IVA 05095280482
- BM Interactive di Marco Bianchi- P.IVA 03592600922
- Audiozone Studios s.r.l.s.- P.IVA 01645810332

Si dà atto che sono state eseguite opportune verifiche tramite il “Registro nazionale degli aiuti di Stato”, ai sensi del Decreto Ministeriale del 31/05/2017 n. 115, finalizzate al controllo del non superamento, per ciascun soggetto interessato, del plafond concedibile di cui al Regolamento UE n. 2831/2023 (de minimis) e della non cumulabilità dei contributi e pertanto sono stati acquisiti i relativi codici COR rilasciati dal Registro Nazionale Aiuti, come riportato nella tabella di seguito.

Alla luce delle risultanze di punteggi e graduatoria approvati con determinazione dirigenziale n. 1062/2025, riassunte nel verbale al P.G. 30661/2025, si procede all’impegno complessivo del rimborso spese così come di seguito ripartito:

Posizione in graduatoria	Ragione Sociale	P.IVA	Contributo Concesso	COR
1	Tambù S.r.l.	10347730961	€ 25.000,00	24324551
2	Aion Interactive S.r.l.	13286650968	€ 25.000,00	24324568
3	Mash&Co S.r.l.	03370570834	€ 24.600,00	24324802
4	Open Lab S.r.l.	05095280482	€ 25.000,00	24324778
5	BM Interactive di Marco Bianchi	03592600922	€ 25.000,00	24324797
6	Audiozone Studios s.r.l.s	01645810332	€ 24.000,00	24325043

Si dà atto che sono state acquisite agli atti, ai sensi dell'art. 6 bis della L. 241/1990, le dichiarazioni della Responsabile del procedimento³ e della Dirigente dell'Area Sviluppo economico⁴ e sociale quale responsabile dell'adozione del provvedimento finale in merito alla assenza di conflitti di interesse, anche potenziale, in relazione ai soggetti beneficiari.

³ In atti al P.G. 31651/2025, fasc. 10.06.07/5/2025.

⁴ In atti al P.G. 31608/2025 fasc. 10.06.07/5/2025.

Si dà atto che al momento della liquidazione dei contributi oggetto della presente determinazione verranno acquisite da ciascun beneficiario dichiarazioni in merito all'applicabilità del regime della ritenuta del 4% prevista dall'art. 28, secondo comma, del D.P.R. 29 settembre 1973, n. 600.

La presente determinazione, ed i relativi allegati, verrà pubblicata nella sezione del sito "Amministrazione trasparente" ed è stata redatta rispettando gli obblighi previsti dagli artt. 26 e 27 del D.lgs. 14/03/2013 n° 33. Avverso il presente provvedimento è esperibile ricorso al TAR di Bologna nel termine di 60 giorni o in alternativa ricorso straordinario al Capo di Stato nel termine di 120 giorni, entrambi decorrenti dalla data di notifica o comunicazione dell'atto o dalla piena conoscenza di esso.

Avverso il presente provvedimento è esperibile ricorso al TAR di Bologna nel termine di 60 giorni o in alternativa ricorso straordinario al Capo di Stato nel termine di 120 giorni, entrambi decorrenti dalla data di notifica o comunicazione dell'atto o dalla piena conoscenza di esso.

La scrivente Dirigente è competente all'adozione del presente atto.

L'imputazione dei presenti impegni avviene nell'esercizio in cui è prevista la scadenza dell'obbligazione, ai sensi del D. Lgs. n. 118/2011 - Disposizioni in materia di armonizzazione dei sistemi contabili e degli schemi di bilancio delle Regioni, degli Enti Locali e dei loro organismi, a norma degli artt. 1 e 2 della Legge n. 42/2009 integrata dal D. Lgs n. 126/2014.

Allegati:

- Allegato 1 – Candidature pervenute
- Allegato 2 – Punteggi attribuiti
- Allegato 3 - Graduatoria
- Allegato 4 - Schede dei soggetti beneficiari ai sensi del D.lgs. 33/2013

Si richiamano:

- la delibera del Consiglio metropolitano n. 66 della seduta del 23/12/2024 - Approvazione del Bilancio di Previsione 2025-2027 e dei relativi allegati;
- l'atto del Sindaco metropolitano n. 294 del 23/12/2024 - Approvazione del Piano Esecutivo di Gestione per il triennio 2025-2027.

Bologna, 05/06/2025

Firmato digitalmente
Dott. TROMBETTI GIOVANNA⁵

⁵ Documento prodotto e conservato in originale informatico e firmato digitalmente ai sensi dell'art. 20 del 'Codice dell'Amministrazione Digitale' nella data risultante dai dati della sottoscrizione digitale. L'eventuale stampa del documento costituisce copia analogica sottoscritta con firma a mezzo stampa predisposta secondo l'articolo 3 del D.lgs. 12 febbraio 1993, n. 39 e l'articolo 3bis, comma 4bis del Codice dell'amministrazione digitale.